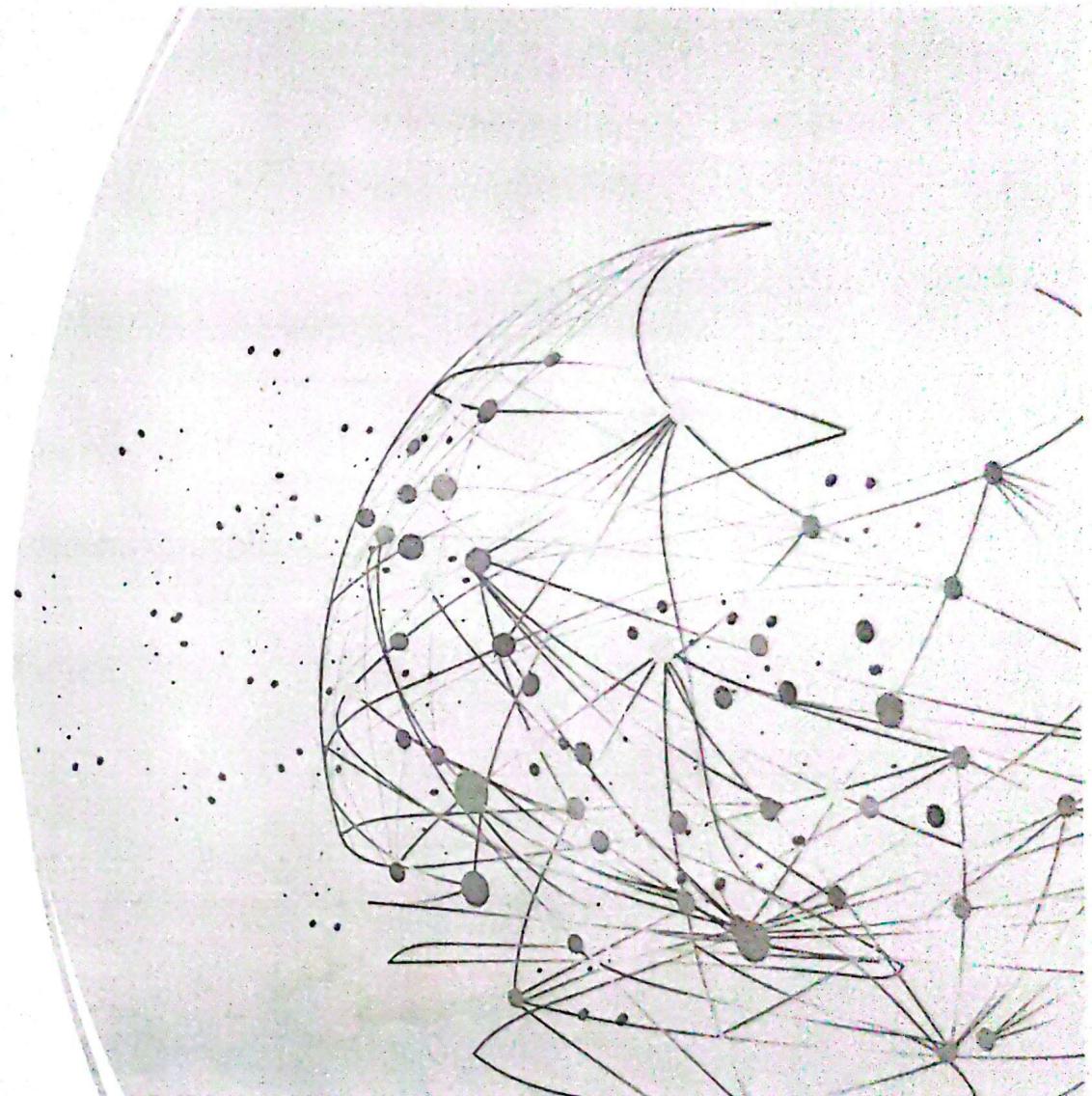


- Ba Duri -



TALENTDNA COACHING TEMPLATE



Dipindai dengan CamScanner

Nama: Dwi Sudarti

Tanggal: 4 Juni 2025

Tujuan Coaching:

Saya ingin bisa membuat video, slide, bumper opening yang teknis.

Outcome yang ingin dicapai setelah sesi coaching:

Fokus, lebih perhatian agar bisa membuat itu.

Pandangan anda pada Result TalentDNA anda :

Yang no 1-10 sesuai, sedangkan yang bottom 5 saya merasa kurang sesuai.

MY SUCCESS STORY



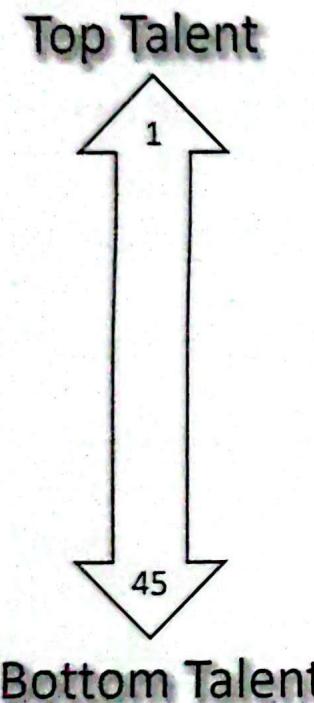
MY PEAK PERFORMANCE		Ketika saya melihat anak-anak yang awalnya tidak bisa, semauanya sendiri namun ketika lulus / naik kelas berubah menjadi lebih baik.
IMPACT THAT I CREATE		Semakin menguatkan untuk menjadi seorang guru. Semakin mencintai profesi sebagai seorang guru.
	TALENT THAT I USED (FROM MY TOP TEN TALENT)	HOW I USED IT
01	Affectionate	Anak yang akademisinya di bawah, sebenarnya bukan tidak bisa, namun butuh perhatian kita hingga akhirnya dia akan berbalik mengejar ketertinggalannya
02	Focused	Fokus ketika menangani siswa, mencari data dan menentukan treatment yang sesuai
03	Explorer	Kondisi anak terus berkembang, belajar, mempelajari dari grup-grup pendidikan.
04	Decisive	Terkait dengan hal-hal prinsip, tegas mengingatkan.
05	Flexible	Mau mendengarkan siswa.

KNOWING MY TALENTDNA FULL RESULT



THIS IS ME:	Y	THIS IS NOT ME	N	SITUATIONAL	S		
01	Affectionate	y	16	Personalizer	s	31	Goal getter
02	Aversive	y	17	Significant	s	32	Initiator
03	Collector	y	18	Strategizer	s	33	Developer
04	Contextual	y	19	Visionary	s	34	Advisor
05	Courageous	y	20	Resourceful	s	35	Articulative
06	Decisive	y	21	Sociable	s	36	Forgiving
07	Explorer	y	22	Harmony	s	37	Structured
08	Flexible	y	23	Collaborator	s	38	Contemplative
09	Focused	y	24	Genuine	s	39	Authoritative
10	Generous	y	25	Innovative	s	40	Directive
11	Intuitive	y	26	Convincing	s	41	Self confident
12	Logical	y	27	Accountable	s	42	Caring
13	Noble	y	28	Energizer	s	43	Competitive
14	Optimizer	s	29	Troubleshooter	s	44	Vigorous
15	Perfectionist	s	30	Equitable	s	45	Fixer

UNDERSTAND POTENTIAL TELANTDNA BLINDSPOT



MY TOP TALENTDNA	POTENTIAL ISSUES (BLINDSPOT TOO MUCH)
Affectionate	Anak tidak mandiri . Anak tidak bisa menjadi problem solver.
Aversive	Banyak pertimbangan , sulit memutuskan
Collector	Data yang kita punya tidak sesuai dg kebutuhan .
MY BOTTOM TALENTDNA	POTENTIAL ISSUES (BLINDSPOT TOO LOW)
Competitive	Bimbang dengan diri sendiri.
Vigorous	Masalah tidak selesai , terbengkalai.
Fixer	Jika tidak pas , akan menimbulkan masalah baru .

MY CHALLENGE



MASALAH YANG INGIN DI ATASI	Kurang percaya diri dengan hasil yang dimiliki.	
TANDA KETIKA BERHASIL MENGATASINYA	Ada orang lain mengatakan bahwa hasil saya bagus.	
POTENTIAL ROOT CAUSE (FROM MY BLINDSPOT - TOO MUCH & TOO LOW)	POTENTIAL SOLUTIONS (FROM MY TOP TALENTS/Y)	
01 Affectionate Lebih perhatian ke orang lain , menunda-nunda ➤ terbengkalai .	Focused Kembali fokus tujuan saya apa .	
02 Aversive Lama membuat video karena kurang cocok dihapus .	Logical Ketika sudah berbelit , dibutuhkan logis .	
03 Collector Banyak pertimbangan data , tidak selesai - selesai .	Decisive . Memutuskan mana yang akan dipakai .	
04 Competitive Bimbang	Courageous Berani mengambil resiko agar bisa melangkah	
05 Vigorous Tidak selesai - selesai	Noble Idealis agar tumbuh semangat	
06 Fixer Tidak pas akan menimbulkan masalah .	Contextual Menyelesaikan masalah akan lebih mudah diatasi dg kontekstual	

MY GOAL (TARGET/DREAM)

	PERFORMANCE GOAL (Sesuatu yang ingin dicapai)	What (Apa): Mampu membuat video teknian , slide besar When (Kapan): 6 bulan - 1 tahun
	TALENT INTERVENTION (Talent yang akan digunakan)	WHAT SPECIFIC ACTION CAN I TAKE (Bagaimana Talent digunakan)
01	Explorer	Tidak berhenti belajar . Kehidupan itu adalah belajar.
02	Focused	Membuat rencana , membuat target per bulan .
03	Logical	Ketika ada orang menyampaikan masukan , saya menerima masukan tersebut secara logis
04	Contextual	Kekinian .
05	Noble	Ketika idealisnya sudah meronta- ronta , akan mendorong untuk bergerak .
06	-	

MY ACTION PLAN: NAME: Dwi Sudarti



01	APA YANG INGIN ANDA CAPAI? Saya ingin bisa membuat video tekinian (video / slide / bumper)	DUE DATE: 6 bulan
A	HAL APA YANG ANDA PERLU LAKUKAN UNTUK MENCAPAINYA & APA TALENT YANG AKAN ANDA GUNAKAN.	
	HAL.. 1. Tidak berhenti belajar 2. Membuat rencana 3. Video tekinian	TALENT APA.. 1. Explorer 2. Focused 3. Contextual
B	HAL APA YANG MUNGKIN MENJADI PENGHALANG UNTUK ANDA MENCAPAINYA (DARI BLINDSPOT TALENT ANDA YANG MANA) DAN APA TALENT YANG DAPAT ANDA GUNAKAN UNTUK MENGATASI POTENSI HALANGANINI?	
	PENGHALANG: terlalu banyak pertimbangan	BLIND SPOT DARI TALENT: Aversive Ketika imbullet, main logika biar kembali terarah. Talent : logical
C	APA SUPPORT YANG ANDA PERLUKAN, DARI SIAPA DAPAT ANDA DAPATKAN DAN TALENT ANDA YANG MANA YANG DAPAT ANDA GUNAKAN UNTUK MENDAPATKANNYA?	
	SUPPORT APA.. Mau mengajari saya	DARI SIAPA ... rekan sejawat
D	APABILA SAYA TELAH MELAKUKAN SEMUA HAL DI ATAS, APA INDIKATOR KEBERHASILAN (MILESTONE) YANG AKAN TERJADI	
	WAKTU (DATE).. 1. 1 bulan 2. 2 bulan 3. 6 bulan	INDIKATOR 1. Komunikasi dengan rekan, mempunyai draft 2. Diskusi, mulai membuat 3. Memiliki video sesuai harapan

FEEDBACK

COACHEE FEEDBACK (Pertanyaan yang dapat diajukan)	COACH FEEDBACK
<ul style="list-style-type: none">• Apa yang anda suka tentang sesi ini? Saya mengetahui talent saya banyak , yang membuat saya semakin yakin untuk menjadi guru yang lebih baik.• Mengapa? Dg sesi ini bisa diskusi , sama-sama belajar , saling support• Apa yang jika dilakukan akan menambah baik sesi ini? Butuh sistem yang mendukung , membantu teman yang punya masalah .	<p>Alhamdulillah proses coaching berjalan lancar . Saya semakin tenang dalam mempraktekan sebagai coach , walau masih perlu untuk terus berlatih .</p> <p>Di proses coaching ke-10 ini , saya juga semakin memahami tahapan demi tahapan . Bismillah semoga ke depannya bisa lebih baik lagi .</p>