

PROGRAM PELATIHAN PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS TIK

1. Nama Pelatihan : Pelatihan Perancangan Media Interaktif Berbasis TIK
2. Kode Program : XYZ123#
3. Kualifikasi/Jenjang Pelatihan : Non sertifikasi
4. Tujuan Pelatihan : Peserta mampu menyusun program, modul, dan media pembelajaran inovatif berbasis TIK
5. Unit Kompetensi yang Ditempuh :
 - 5.1. P.854900.011.01 : Menyusun Program Pelatihan
 - 5.2. P.854900.012.01 : Menyusun Modul Pelatihan Kerja
 - 5.3. P.854900.013.01 : Mendesain Media Pembelajaran
 - 5.4. P.854900.014.01 : Mendesain Pembelajaran yang Inovatif untuk Suatu Program Pelatihan
6. Unit Kompetensi Prasyarat : Mengoperasikan aplikasi pengolah kata
7. Perkiraan Waktu Pelatihan : 4 hari (32 Jam)
8. Persyaratan Peserta Pelatihan :
 - 8.1. Pendidikan : Diploma dan S1
 - 8.2. Pelatihan : -
 - 8.3. Pengalaman Kerja : -
 - 8.4. Umur : Minimal 21 Tahun
 - 8.5. Jenis Kelamin : Laki-laki dan Perempuan
 - 8.6. Kesehatan : Sehat jasmani dan rohani
 - 8.7. Tes Kemampuan : -
9. Persyaratan Instruktur :
 - 9.1. Sertifikasi trainer Level 4
10. Metode evaluasi :
 - 10.1. Tes tertulis: googleform
 - 10.2. Praktik: menyusun modul dan media pelatihan
11. Persyaratan kelulusan :
 - 11.1. Kehadiran minimal 90%
 - 11.2. Lulus tes tertulis dengan nilai minimal 90
12. Referensi:
 - 12.1. SKKNI
 - 12.2. KKNI

Kurikulum Pelatihan Berbasis Kompetensi

| NO | UNIT KOMPETENSI | KODE UNIT | PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP) | | |
|-----------|---|-----------------|-----------------------------------|-----------|-----------|
| | | | P | K | JUMLAH |
| I. | KELOMPOK UNIT KOMPETENSI | | | | |
| | 1.1. Menyusun Program Pelatihan | P.854900.011.01 | 3 | 5 | 8 |
| | 1.2. Menyusun Modul Pelatihan Kerja | P.854900.012.01 | 3 | 5 | 8 |
| | 1.3. Mendesain Media Pembelajaran | P.854900.013.01 | 3 | 5 | 8 |
| | 1.4. Mendesain Pembelajaran yang Inovatif untuk Suatu Program Pelatihan | P.854900.014.01 | 3 | 5 | 8 |
| | Jumlah | | | 12 | 20 |

SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

1. KELOMPOK UNIT KOMPETENSI

- 1.7. Unit Kompetensi : Mendesain Pembelajaran yang Inovatif
untuk Suatu Program Pelatihan**
- Kode Unit : P.854900.014.01**
- Perkiraan Waktu : 32 Jam Pelatihan**

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja | Indikator Unjuk Kerja | Materi Pelatihan | | | Perkiraan Waktu Pelatihan (jampel) | | METODE | MEDIA |
|-------------------|----------------------|-----------------------|------------------|--------------|-------|------------------------------------|--------------|--------|-------|
| | | | Pengetahuan | Keterampilan | Sikap | Pengetahuan | Keterampilan | | |
| | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|--|--|----------------------------------|--|
| 1. Mengidentifikasi karakteristik teknis dan potensi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) yang dapat diterapkan dalam situasi pelatihan | 1.1 Karakteristik dan teknis peralatan berteknologi didesain. | <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menjelaskan ciri teknis dan potensi TIK untuk situasi pelatihan. • Dapat menggunakan cara teknis dan potensi TIK untuk situasi pelatihan. • Cermat, kreatif, inovatif | <ul style="list-style-type: none"> • Karakteristik dan aplikasi TIK yang dapat digunakan untuk membuat desain | <ul style="list-style-type: none"> • Menunjukkan karakteristik aplikasi TIK yang dapat digunakan untuk membuat desain | <ul style="list-style-type: none"> • Taat SOP • Cermat • Kreatif • Inovatif | | | Diskusi Cooperative Learning, | <p>Media:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PPT • Handout • Modul • Video <p>Fasilitas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Microfone • Proyektor, LCD • Speaker • Stickynotes • Alat tulis |
| | 1.2 Kegunaan peralatan berteknologi dalam pelatihan diidentifikasi. | <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menjelaskan kegunaan peralatan berteknologi dalam pelatihan diidentifikasi. • Menggunakan peralatan berteknologi dalam pelatihan diidentifikasi. • Cermat, kreatif, inovatif | <ul style="list-style-type: none"> • Manfaat aplikasi TIK yang dapat digunakan dalam pelatihan | <ul style="list-style-type: none"> • Penggunaan aplikasi-aplikasi TIK yang dapat digunakan dalam pelatihan | | | | Diskusi | |
| | 1.3 Karakteristik kompetensi berbasis komputer diasosiasikan dengan teknologi inovatif. | <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menyebutkan karakteristik kompetensi berbasis komputer diasosiasikan dengan teknologi inovatif. • Mengelola karakteristik kompetensi berbasis komputer diasosiasikan dengan teknologi inovatif. • Cermat, kreatif, inovatif | <ul style="list-style-type: none"> • Ragam aplikasi komputer yang dapat diasosiasikan menghasilkan teknologi inovatif | <ul style="list-style-type: none"> • Implementasi aplikasi komputer yang dapat diasosiasikan menghasilkan teknologi inovatif | | | | Diskusi Presentasi Project | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|--|---------------------------------------|--|--|
| <p>2. Memilih TIK yang cocok untuk program pelatihan tatap muka, jarak jauh atau kombinasi keduanya</p> | <p>2.1 Kesesuaian pedagogi peralatan berteknologi dievaluasi.</p> <p>2.2 Ketersediaan peralatan berteknologi ditentukan untuk mengembangkan program pelatihan.</p> <p>2.3 Peralatan teknologi untuk program pelatihan dikombinasikan.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menjelaskan cara evaluasi kesesuaian pedagogi peralatan berteknologi. • Mampu mengevaluasi pedagogi dengan peralatan berteknologi. • Cermat, kreatif, inovatif <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menyebutkan peralatan-peralatan berteknologi untuk mengembangkan program pelatihan. • Menyediakan peralatan berteknologi untuk mengembangkan program pelatihan. • Cermat, kreatif, inovatif <ul style="list-style-type: none"> • Dapat menjelaskan kombinasi peralatan teknologi untuk program pelatihan. • Mengkombinasikan peralatan teknologi untuk program pelatihan. • Cermat, kreatif, inovatif | <ul style="list-style-type: none"> • Peralatan TIK yang sesuai dengan pedagogi <ul style="list-style-type: none"> • Aplikasi yang dapat digunakan untuk program pelatihan tatap muka, jarak jauh, atau <i>blendid learning</i> <ul style="list-style-type: none"> • Aplikasi untuk program pelatihan tatap muka, jarak jauh, atau <i>blendid learning</i> | <ul style="list-style-type: none"> • Menggunakan peralatan TIK yang sesuai dengan pedagogi <ul style="list-style-type: none"> • Mengunduh aplikasi yang dapat digunakan untuk program pelatihan tatap muka, jarak jauh, atau <i>blendid learning</i> <ul style="list-style-type: none"> • Mengoperasikan aplikasi untuk program pelatihan tatap muka, jarak jauh, atau <i>blendid learning</i> | | | <p>.....</p> <p>.....</p> <p>....</p> | | |
|---|---|---|--|---|--|--|---------------------------------------|--|--|

